

KRZYSZTOF WĘGRZYN

■ O MNIE

Jestem doświadczonym deweloperem aplikacji webowych z ponad 8-letnim stażem. Poza programowaniem, moją pasją jest fotografia, zwłaszcza architektury i z drona. W ramach mojego hobbistycznego projektu tworzę własny silnik strategicznej gry webowej.

 github.com/ptyskju

 linkedin.com/in/krzysztof-wegrzyn

 wegrzyn.wiwphoto.com

■ UMIEJĘTNOŚCI

JS & TS: TypeScript, Nest.js, Node.js (18, 20), Jest, Mocha, TypeORM

PHP 8: Symfony 6 & Api Platform 3

Front: Preact, HTML5, (S)CSS, jQuery, Vanilla JS

DB: PostgreSQL, MySQL, Redis, SQLite, MongoDB, ElasticSearch

GIT: GitLab, Bitbucket, GitHub

K8S: Docker, Minikube, Skaffold

Inne: Microservices, RabbitMQ, AWS, Jira, Figma

■ CERTYFIKATY

UX Designer

Game Designer

■ JĘZYKI

Polski: ojczysty

Angielski: zaawansowany

■ KLAUZULA

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji.

SENIOR BACKEND DEV

Telefon: +48 505 020 292

E-mail: wegrzyn@wiwphoto.com

Adres: Katowice, Polska



■ EDUKACJA

◆ UNIWERSYTET ŚLĄSKI

02.2015 - 06.2016

Studia magisterskie

więcej na wp.me/p8ndQg-1l

Informatyka, specjalność: Inżynieria Internetu.

◆ UNIWERSYTET ŚLĄSKI

10.2011 - 02.2015

Studia inżynierskie

więcej na wp.me/p8ndQg-10

Informatyka, specjalność: sieci komputerowe i urządzenia mobilne.

■ DOŚWIADCZENIE

◆ FLIP.SHOP

04.2024 - 03.2025

Backend developer

więcej na wp.me/p8ndQg-5Z

Rozwijałem i utrzymywałem aplikację sprzedażową Flip.shop, odpowiadałem za usprawnienie i maintenance mikroserwisów, optymalizowałem feed, tworzyłem OG images (wraz z pluginem do Figma) i zarządzałem małym zespołem. Wykorzystywane technologie: Node.js (TypeScript, Nest.js, Jest, Mocha, TypeORM), DB (PostgreSQL, MongoDB, Elasticsearch, Redis), GIT (GitLab), REST, Docker, AWS, K8S, Jira, Confluence, Figma, Preact.

◆ CLEARCODE S.A.

06.2022 - 03.2024

Backend developer

więcej na wp.me/p8ndQg-4H

Rozwijałem i utrzymywałem mikroserwisy dla projektu Consent Management Platform z użyciem PHP Symfony 6.3 z Api Platform oraz JS & TS z użyciem Node.js (również NestJS). Inne technologie używane w projekcie: PostgreSQL, ElasticSearch, RabbitMQ, Docker, Kubernetes, Jira, Figma.

◆ VOICEFINDER S.A.

01.2018 - 05.2022

Full stack developer

więcej na wp.me/p8ndQg-4Z

Rozwijałem i utrzymywałem projekt aplikacji webowej do dofinansowania szkoleń dla przedsiębiorców. Technologie: PHP, Zend3, JavaScript, MySQL, GIT, SCSS.

■ PROJEKTY PRYWATNE

◆ SPACE GAME ENGINE

02.2022 - kontynuowane

Full stack developer

więcej na wp.me/p8ndQg-5i

Tworzę własny silnik open source do gier online w stylu strategii. Technologie: TypeScript, NestJS, GraphQL, TypeORM, Jest, GitHub, GitHub Actions, Figma, Notion.

■ HOBBY

- Fotografia architektury i z drona
- Gry strategiczne i tycoon

- Piesze wycieczki
- Transport